Entrega 1

Equipe + Descrição do projeto

Projeto Conceitual

V1.1

Universidade Federal do Ceará

Projeto integrado 3

1. **Nome da equipe (ainda em decisão)**

Achei

1. **Integrantes (3-5 pessoas)**

Francisco Anderson Silva Lima

Letícia Maciel Silva

Sabrina Dos Santos Dias

1. **Cliente**

Prefeitura/secretaria, e discentes da Universidade Federal do Ceará

1. **Descrição em poucos parágrafos do projeto**

Uma plataforma online para o cadastro de itens perdidos nas dependências da universidade. Alunos e outros funcionários da instituição realizam o cadastro dos itens, adicionando fotos, a categoria do item (documentos pessoais, utensílios, materiais de estudos…) e descrições adicionais.

Uma vez cadastrado, os achados ficam visíveis para todos os usuários, de maneira a permitir que o dono possa confirmar a posse e agendar uma retirada na coordenação do campus. O sistema registra quem cadastrou e quem retirou um item para evitar pessoas mal intencionadas. A autenticação e identificação dos usuários está atrelada ao seu número de matrícula na universidade.

Para melhor engajar na divulgação dos itens perdidos, o sistema permite a geração de cards com fotos, nome do item e descrições que podem ser facilmente vinculados à postagens nas redes sociais.

1. **O que já tem feito do projeto? (protótipos, documentos, identidade visual, pesquisa de campo ...)**

Em processo

1. **O que precisa atualizar?**

Não se aplica

**DELIMITAÇÃO DO CONTEXTO E PROBLEMA**

1. **Contexto**:

Ao perder algum pertence, quem perde, tende a procurar em diversos locais pela falta de um lugar centralizado.

1. **Problema e implicações**:

Dificuldade na **busca** e **recuperação** de objetos perdidos na universidade.

1. **Público-alvo**:

Pessoas que acharam ou perderam objetos dentro do campus

1. **Como o problema é resolvido hoje?**

Os alunos *levam os itens perdidos para a portaria da universidade*, às vezes quem encontra *divulga em meios de comunicação* como grupos e páginas de alunos. No entanto, além de nem sempre o item ser divulgado, qualquer pessoa pode pegar o item sem que haja qualquer controle de quem pegou.

* divulgar fica solução